**BAB1**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Di era yang modern yang sekarang ini sepak bola merupakan olahraga paling populer didunia saat ini begitu juga dengan permainan Futsal. Jika berbicara dengan sepak bola tidak terlepas dengan sepatu bola dan jersey pemain. Performa seorang pemain bola bukan hanya bergantung dari latihan tapi dari seragam dan sepatu yang dikenakan. Oleh karenanya sepatu bola dan jersey merupakan faktor paling penting dalam bermain sepak bola. Bukan hanya untuk pemain profesional saja, sepatu sepak bola dan jersey dapat dimiliki oleh para pemain amatir, para pelajar, orang dewasa, bahkan sampai anak balita sekalipun yang didasari oleh hobby dan kesukaan terhadap olahraga sepak bola ataupun futsal.

Pada laporan ini penulis membuat rancangan Unified Modeling Language (UML) pada suatu sistem penjualan produk sepak bola. Contoh UML yang dimaksud seperti Class Diagram, use case, diagram sequen dan Entity Relation Diagram.

* 1. **Perumusan Masalah**

1. Bagaimana membuat perancangan dengan menggunakan UML?
2. Apa itu UML?
3. Ada berapa macam UML yang harus dipakai dalam merancang suatu sistem?
   1. **Tujuan Penulisan**

Dilihat dari segi pembelajaran dapat memperluas ilmu Analisa Perancangan Berorintasi Objek 2 khususnya pembuatan perancangan menggunakan UML . Dan tujuan lainnya agar dapat memenuhi nilai dalam mata kuliah Analisa Perancangan Berorintasi Objek 2.